



HOTARAREA NR. 64

din 31.08.2022

Privind actualizarea si aprobarea Regulamentului de organizare și funcționare al Consiliului Local al Comunei Viziru, Judetul Braila.

Consiliul Local al Comunei Viziru, Judetul Braila, intrunit in sedinta Ordinara la data de 28.07.2022;

Având în vedere :

- Prevederile art.106, ale art.111-120, ale art.121, cele ale art.123 si cele ale art.129, alin.(2), lit.a) si alin.(3), lit.a) din O.U.G. nr.57/2019 privind Codul Administrativ, cu modificările și completările ulterioare;
- Luand in considerare dispozitiile Legii nr.24/2000 privind normele de tehnica legislativa la elaborarea actelor normative ,republicata ,cu modificarile si completarile ulterioare;
- Prevederilor Legii nr. 52/2003 privind transparența decizională în administrația publică, cu modificările și completările ulterioare ;

Tinand cont de

- Referatul de aprobare al primarului Comunei Viziru, inregistrat la nr.7444/2022;
- Raportul compartimentului de specialitate inregistrat la nr.7443/2022;
- Avizul Comisiilor de specialitate din cadrul Consiliului Local al Comunei Viziru ;
- Avizul secretarului de comuna ;

In baza prevederilor si cele ale art.196, alin.(1), lit. a) din O.U.G. nr.57/2019, privind Codul Administrativ, cu modificarile si completarile ulterioare

HOTARASTE :

Art.1. Se aprobă actualizarea Regulamentului de organizare și funcționare al Consiliului Local al Comunei Viziru, Judetul Braila, conform anexei nr. 1, parte integrantă din prezenta hotărâre.

Art.2. La data intrării în vigoare a prezentei hotărâri, H.C.L. Viziru nr. 30 din 13.05.2020 privind revizuirea si aprobarea Regulamentului de organizare și funcționare al Consiliului Local al Comunei Viziru, Judetul Braila, isi inceteaza aplicabilitatea.

Art.3. Prezenta Hotarare se comunica, in mod obligatoriu, prin intermediul Secretarului general al U.A.T, in termenul prevazut de lege, partilor interesate si Institutiei Prefectului Judetului Braila.

PRESEDINTE DE SEDINTA,

MIRELA CIAPĂ

**CONTRASEMNEAZA,
SECRETAR GENERAL U.A.T.
DRAGOS SILVIU LUNGU**